|  |
| --- |
| ***Ziele:***  ***Wortschatz:*** Wiederholung des Materials aus dem Buch Gute Reise! 1  ***Kommunikation:*** Wiederholung des Materials aus dem Buch Gute Reise! 1  ***Grammatik:*** Wiederholung des Materials aus dem Buch Gute Reise! 1 |
| **Weitere wichtige Informationen:**  ***Methoden:*** aktive, spielerische, kooperative  ***Formen:*** EA - Einzelarbeit, GA - Gruppenarbeit, PA - Partnerarbeit  ***Materialien:*** KB - Kursbuch, AB - Arbeitsbuch, Digitales Whiteboard oder Projektor; Karten **-** Freizeitaktivitäten;Autogrammjagd  ***Interaktives:***  Wiederholung 2: <https://wordwall.net/resource/71945142> |
| **Dauer:** 45 Minuten |

**Verlauf der Stunde, Schritt für Schritt**

1. Begrüßen Sie die SchülerInnen. Stellen Sie dann der Klasse die Ziele vor, vorzugsweise in einer Sprache, die die Schüler verstehen können.

2. Zum Aufwärmen schlagen wir Ihnen das Fliegenklatschen-Spiel aus Kapitel 6 des Buches *Gute Reise! 1* vor. Die Karten finden sie im Anhang 1.

3. In dieser Lektion werden die SchülerInnen das Spiel „Autogrammjagd“ spielen. Jede Person bekommt ein Arbeitsblatt mit Entscheidungsfragen (Anhang 2). Die SchülerInnen gehen im Raum herum und stellen sich gegenseitig Fragen. Wer eine Frage mit „Ja“ beantwortet, gibt der die Frage stellenden Person ein Autogramm (Unterschrift). Wenn eine Frage mit „Nein“ beantwortet wird, darf man weitere Fragen stellen. Auf dem Arbeitsblatt darf nicht mehrmals von ein und derselben Person unterschrieben werden. Bestimmen Sie vor der Spielrunde die Anzahl der erwünschten Unterschriften. Wer zuerst die gewünschte Anzahl der Autogramme eingesammelt hat, ruft laut „Ich bin fertig!“ und gewinnt. Gehen Sie in der Klasse umher, hören Sie zu und helfen Sie, wenn nötig.

4. Zur Wiederholung des schon behandelten Materials bearbeiten die SchülerInnen die Übungen 10, 11 und 12 im AB auf Seite 11 schriftlich. Bitten Sie dann einige SchülerInnen, ihre Übungen vorzulesen, korrigieren Sie sie gegebenenfalls.

5. Projizieren Sie anschließend Wiederholung 2 aus dem interaktiven Material an die Tafel/Wand. Es handelt sich um das Spiel mit den Vokabeln aus dem Buch Gute Reise 1: Essen, Körper, Möbel.

Wiederholung 2: <https://wordwall.net/resource/71945142>

6. Wenn noch Zeit bleibt, können Sie auch eines der Spiele aus dem ersten Teil „Gute Reise 1“ spielen.

7. Verabschieden Sie sich.

**Karten – Freizeitaktivitäten**

|  |  |
| --- | --- |
|  | lernen |
|  | schwimmen |
|  | Gitarre  spielen |
|  | mit dem Hund spazieren gehen |
|  | faulenzen |
|  | Musik hören |
|  | Hausaufgaben machen |
|  | ins Kino  gehen |
|  | kochen |
|  | singen |
|  | Fußball spielen |

**Autogrammjagd**

Geht im Raum herum und lasst euch von der/demjenigen, die/der deine Frage mit „Ja” beantworten kann, eine Unterschrift (Autogramm) geben.

**Sammelt mindestens 10 Autogramme.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sucht jemanden, der dir die Fragen mit „ja” beantworten kann!** | | | |
| Hast du eine Schwester? | Hast du einen Bruder? | Hast du ein Haustier? | Spielst du ein Instrument? |
| ***Unterschrift:*** | ***Unterschrift:*** | ***Unterschrift:*** | ***Unterschrift:*** |
| Hörst du gern deutsche Musik? | Kennst du eine deutsche Musikband? | Magst du  Fußball? | Treibst du gern  Sport ? |
| ***Unterschrift:*** | ***Unterschrift:*** | ***Unterschrift:*** | ***Unterschrift:*** |
| Kannst du gut schwimmen? | Isst du oft  und gern Fisch ? | Magst du Fremdsprachen? | Hast du ein eigenes Zimmer? |
| ***Unterschrift:*** | ***Unterschrift:*** | ***Unterschrift:*** | ***Unterschrift:*** |